

Laboratorio de Ergonomía y Experiencia de Usuario

CONVOCATORIA A ESTUDIANTES PARA PROYECTO DE INVESTIGACIÓN INTERDISCIPLINARIA

CONVOCATORIA

Se convoca a estudiantes interesados en unirse al equipo de investigación del proyecto [CETA \(CEibal TAngible\) - Videojuego/audiojuego JO!. Exploración táctil: apoyo al aprendizaje de la lectoescritura para niños ciegos escolares a través del juego](#), como parte de las pasantías acreditables del Laboratorio de Ergonomía y Experiencia de Usuario (consultar programa de condiciones adjunto). Esta iniciativa educativa innovadora tiene como objetivo transformar el proceso de aprendizaje en el aula para niños ciegos y con baja visión.

Requisitos:

- Estudiantes avanzados del último año de Diseño Industrial, perfil producto
- Con Ergonomía 2 aprobada y preferentemente con Análisis de Experiencia de Usuario también aprobada
- Interés en trabajar en equipos interdisciplinarios
- Capacidad analítica y de resolución de problemas
- Disposición para trabajar con población usuaria en edad escolar

Tareas a desarrollar:

- Diseño y elaboración de mecánica de juego, manipulables y contenedor para interacción con el videojuego.
- Desarrollo y ejecución de un plan de evaluación de usabilidad en conjunto con docentes.
- Asistencia y participación en las reuniones interservicios (equipo de trabajo)
- Trabajo de campo
- Búsqueda bibliográfica
- Elaboración de informe

Duración y créditos: 90 horas en el período de un semestre - **6 créditos**

Docente a cargo: María Pascale

SOBRE EL PROYECTO CETA - Videojuego/audiojuego JO!

Resumen:

En el marco del proyecto CETA (Ceibal Tangible), estamos inmersos en el desarrollo de un juego llamado "JO!", diseñado para estimular el aprendizaje de la lectoescritura, con un enfoque especial en la asociación fonema-grafema, es decir, la correspondencia entre sonidos y letras. Este juego está siendo diseñado para ser operado con manipulables que tienen letras impresas, con el objetivo principal de adaptarlo para niños ciegos y con baja visión.

La metodología de desarrollo de "JO!" implica una estrecha colaboración entre diversas disciplinas, incluyendo diseño, ingeniería, pedagogía y psicología. El trabajo de los pasantes estará guiado por investigaciones previas y nuevas indagaciones, lo que les permitirá participar en una variedad de tareas fundamentales para el avance de "JO". Esto incluye llevar a cabo estudios e investigaciones para diseñar y elaborar la mecánica del juego, así como los manipulables necesarios para la interacción.

Se considerarán aspectos como materialidad, dimensiones, codificación para lectores, teniendo en cuenta la inclusión del sistema braille. Además, serán responsables de realizar pruebas de usabilidad y validación del juego en contexto real, trabajando directamente con maestras y niños para recopilar datos valiosos sobre la experiencia de usuario, la eficacia del juego en entornos educativos y la evaluación de manipulables. Estas instancias permitirán analizar hallazgos previos, optimizar tanto los elementos físicos como digitales del producto y avanzar en su accesibilidad.

Posteriormente se organizarán reuniones con docentes de la escuela para definir objetivos claros y planificar actividades educativas que se alineen con el currículo escolar y las necesidades de los estudiantes. También se llevarán a cabo encuentros con el equipo interdisciplinario para garantizar un enfoque integral, ya que la colaboración entre diferentes disciplinas potencia la creatividad y la sinergia esenciales en el desarrollo de juegos. Esto implica contemplar la accesibilidad, la pedagogía y el análisis de costos y estrategias para una posible producción a escala.

Una vez completadas las pruebas y actividades en el aula, los pasantes serán encargados de elaborar un informe detallado que documente todo el proceso, desde la planificación hasta los resultados obtenidos. Este informe servirá como recurso fundamental para la mejora continua del juego "JO!" y su adaptación a las necesidades específicas de los niños ciegos y con baja visión.

CRONOGRAMA DE LA CONVOCATORIA

Apertura _ 11 de agosto

Cierre _ 25 de agosto

Selección de participantes _ 28 de agosto

Reunión de inicio _ a coordinar (a partir del 1 de setiembre)

MODALIDAD DE PRESENTACIÓN _

Se deberá completar el [siguiente formulario](#) hasta el 1 de agosto y **enviar la escolaridad al mail** ergonomiaeucd@gmail.com **con el asunto: Videojuego/audiojuego JO! + Nombre**

Por consultas dirigirse al mismo mail.