

# Gustavo Sansone D'Amore - Curriculum abreviado

---

## Formación académica

### **Diseñador Industrial -Opción Diseño de Producto-, 2019**

Escuela Universitaria Centro de Diseño - Universidad de la República, Uruguay  
Proyecto de egreso: Aportes al desarrollo de dispositivos de interacción tangible. Caso: Ceibal Tangible.

### **Licenciatura en Física (incompleto), 2003-2004**

Facultad de Ciencias - Universidad de la República, Uruguay  
Cursos aprobados: Cálculo diferencial e integral 1, Física 1, Introducción a la Programación, Taller de física experimental 1 y 2 (Probabilidad, estadística y diseño de experimentos).

## Enseñanza e investigación académica

### **Instituto Escuela Nacional de Bellas Artes - Universidad de la República, Uruguay (2020 a la fecha)**

Profesor Adjunto de la Unidad Docente Informática.  
Coordinación general de la Unidad.

### **Escuela Universitaria Centro de Diseño - Universidad de la República, Uruguay (2016 a la fecha)**

Ayudante del Área Teórico-Metodológica / Laboratorio de Ergonomía y Experiencia de Usuario.

Dictado de cursos de la Licenciatura de Diseño Industrial: Ergonomía, Análisis de Experiencia de Usuario, Análisis y Crítica.

### **Escuela Universitaria Centro de Diseño - Universidad de la República, Uruguay (2016 a la fecha)**

Investigador en proyectos vinculados al diseño de interacción y experiencia de usuario.

Proyectos:

- [Diciembre 2019 a la fecha] El juego como preparación previa a estudios clínicos en el Dpto. de Imagenología del Hospital Pereira Rossell", en el marco del Programa de Fortalecimiento Institucional CSIC-UDELAR. .
- [2017] Tecnología para la inclusión. Nuevas herramientas para el aula en educación especial. Instituciones: EUCD-FADU, FIC, FING, F.PSICO (UDELAR), Universitat Pompeu Fabra (España). Financiación: ANII.

- [2016-2017] Educación Tangible. Nuevas formas de interacción para el aprendizaje. Instituciones: FADU, FIC, FING, F.PSICO (UDELAR), Universitat Pompeu Fabra (España).

Financiación: ANII – Fundación Ceibal.

Participación en publicaciones:

- Pires AC, González Perilli F, Bakala E, Fleisher B, Sansone G and Marichal S (2019) Building Blocks of Mathematical Learning: Virtual and Tangible Manipulatives Lead to Different Strategies in Number Composition.
- Marichal, S., Rosales, A., Sansone, G., Pires, A., Bakala, E., Perilli, F., Fleischer, B., Blat, J. (2018). LETSmath.
- Marichal, S., Rosales, A., Sansone, G., Pires, A. C., Bakala, E., Perilli, F. G., & Blat, J. (2017, September). CETA: open, affordable and portable mixed-reality environment for low-cost tablets.
- Marichal, S., Rosales, A., González Perilli, F., Pires, A. C., Bakala, E., Sansone, G., & Blat, J. (2017). CETA: designing mixed-reality tangible interaction to enhance mathematical learning.
- Award: Honourable Mention Award en el 19th International Conference on Human-Computer Interaction with Mobile Devices and Services, Vienna, Austria.
- CEibal TAngible (CETA). Dispositivo para el mejoramiento en el aprendizaje de las matemáticas en las escuelas” publicado en las Actas del 3er Congreso Latinoamericano de Diseño.

## Experiencia profesional

### **Escuela Universitaria de Música - Universidad de la República (Octubre de 2006 a la fecha)**

Administrador de Sistemas Senior

- Responsable del Data Center y la red de área local del Edificio “Facultad de Artes” brindando servicio permanente a más de 500 usuarios.
- Diseño e implementación de proyectos TICs para la Facultad.
- Asesoría técnica en inversiones.
- Webmaster, diseño y desarrollo del portal institucional y CMS.
- Supervisión de proyectos y desarrollos de colaboradores Junior.

### **Servicio Central de Bienestar Universitario - Universidad de la República (2010 to 2014)**

Webmaster, diseño y desarrollo web

- Diseñador y desarrollador del portal institucional Designer and developer of the institutional del Servicio.
- Diseño gráfico para comunicación institucional en diversos soportes físicos y digitales.