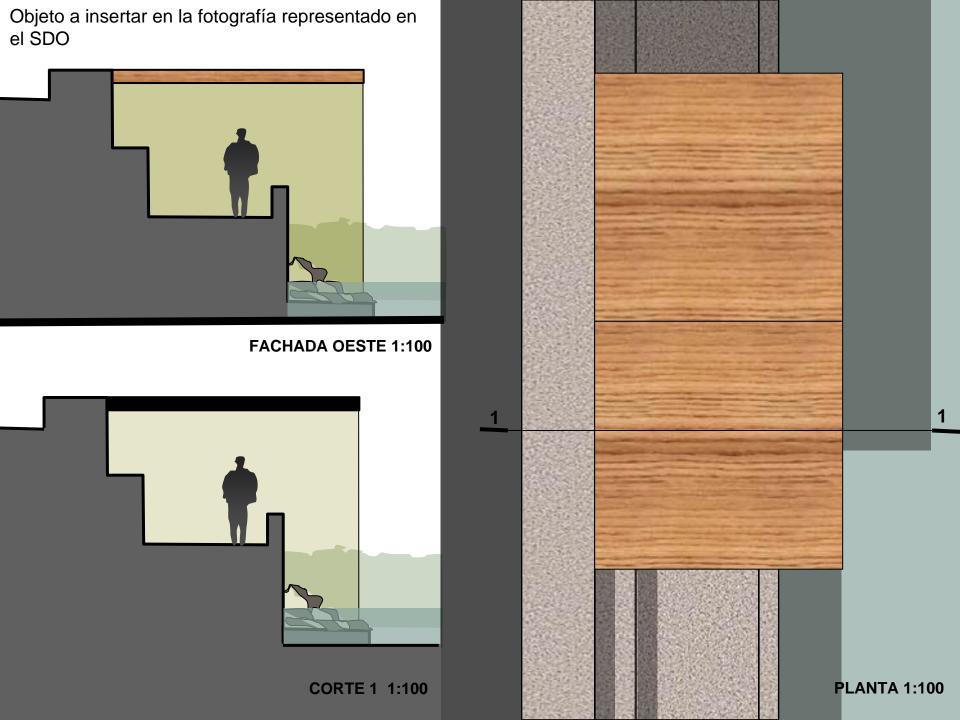
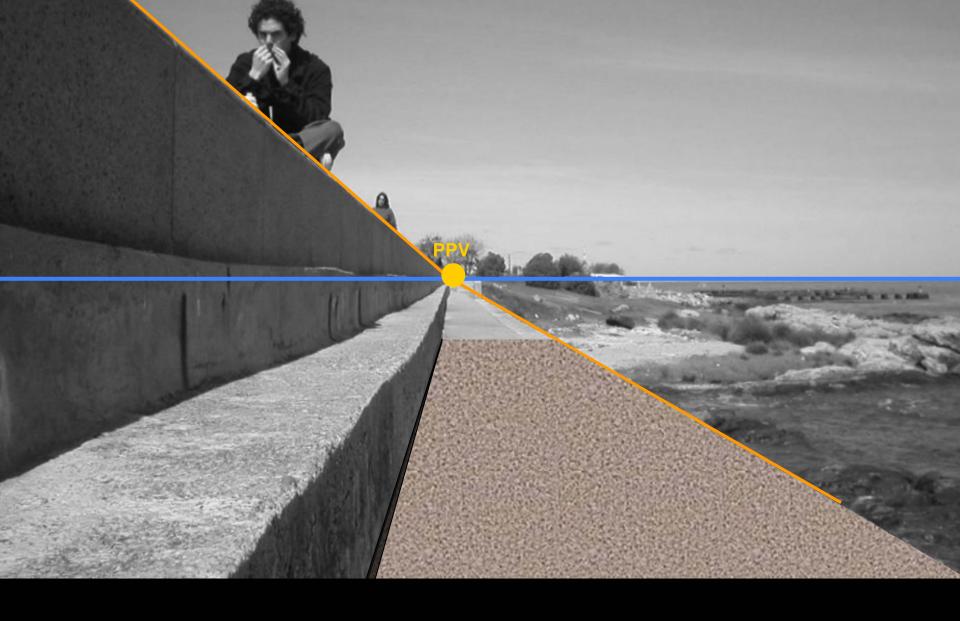
Objeto creado a partir de la fotografía

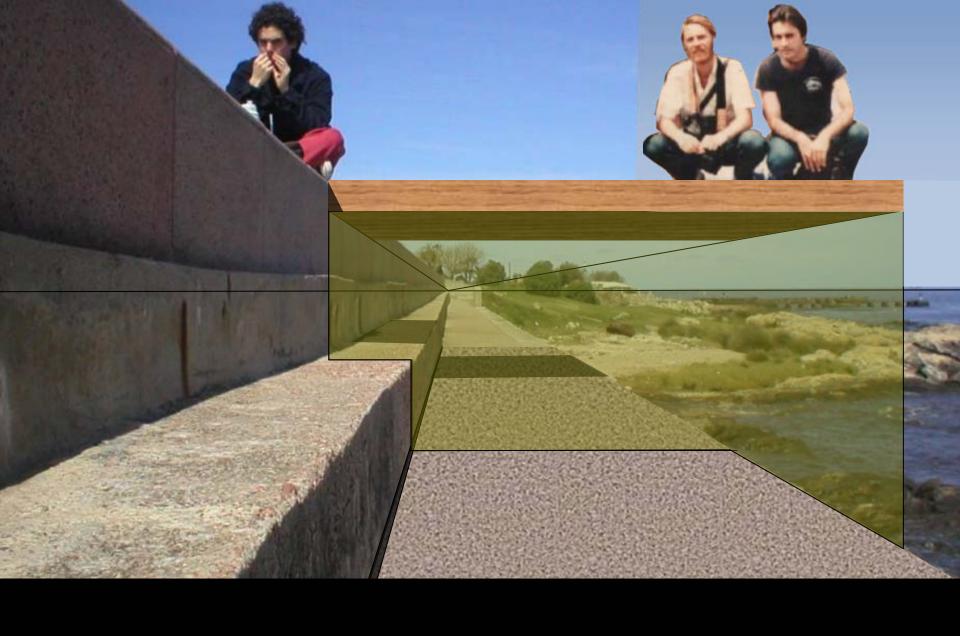


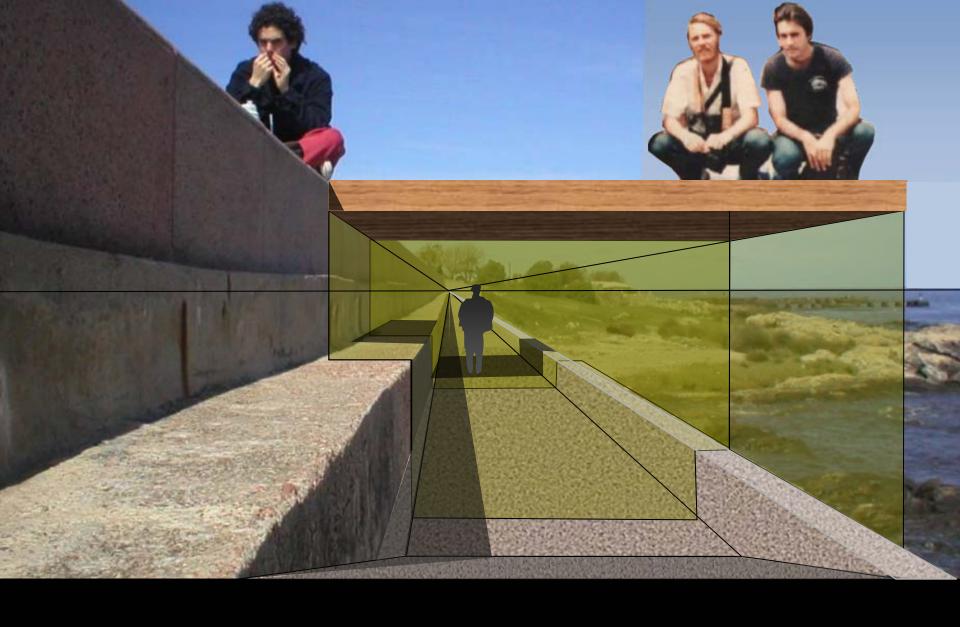








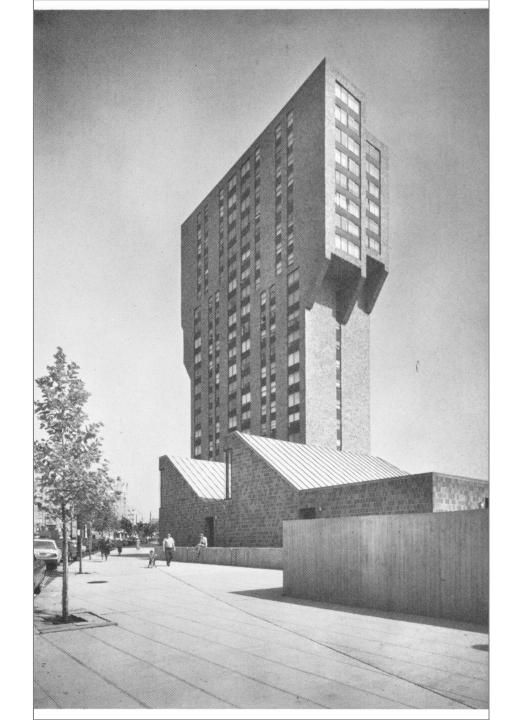


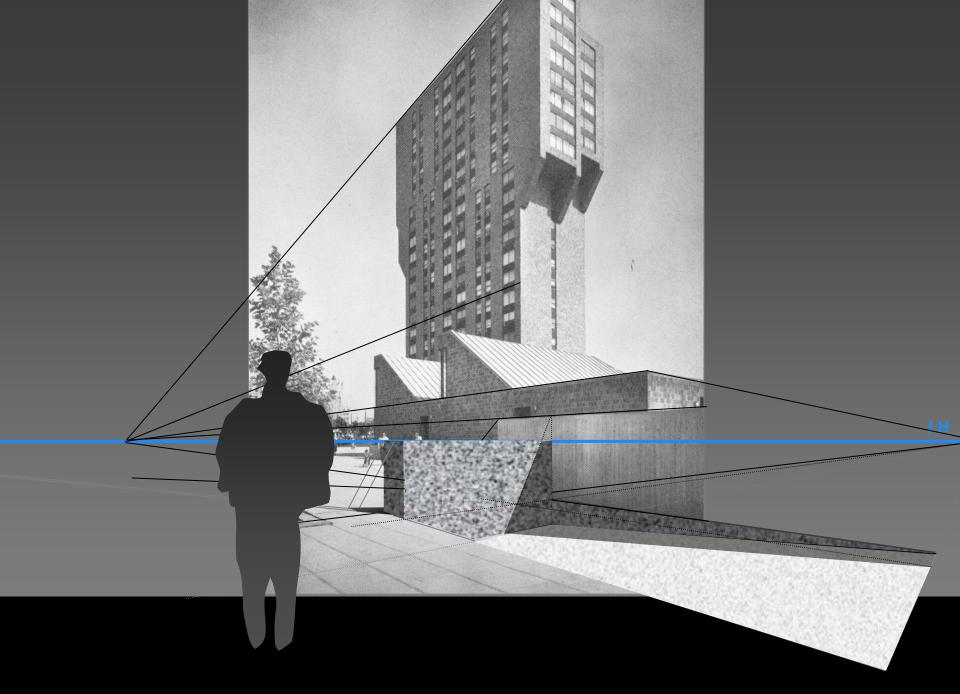






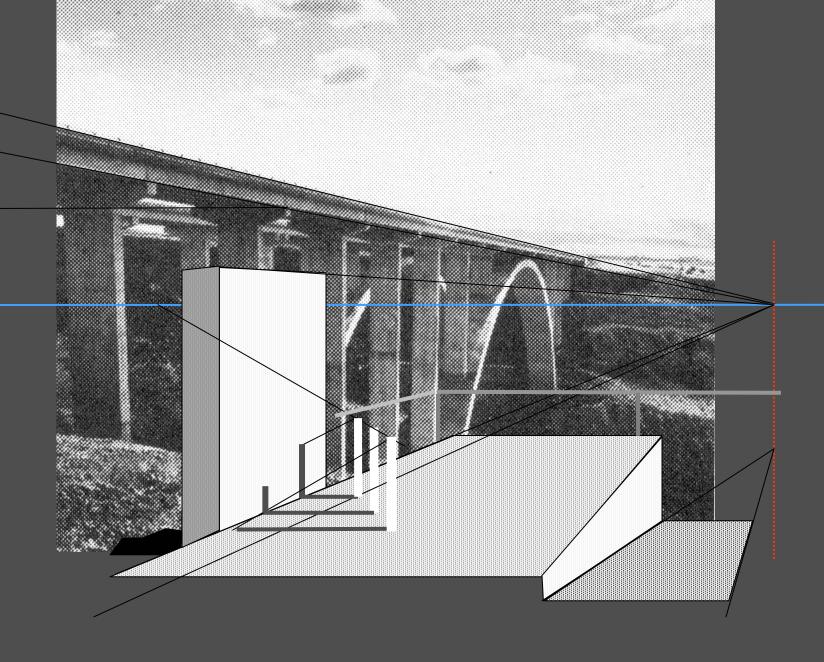


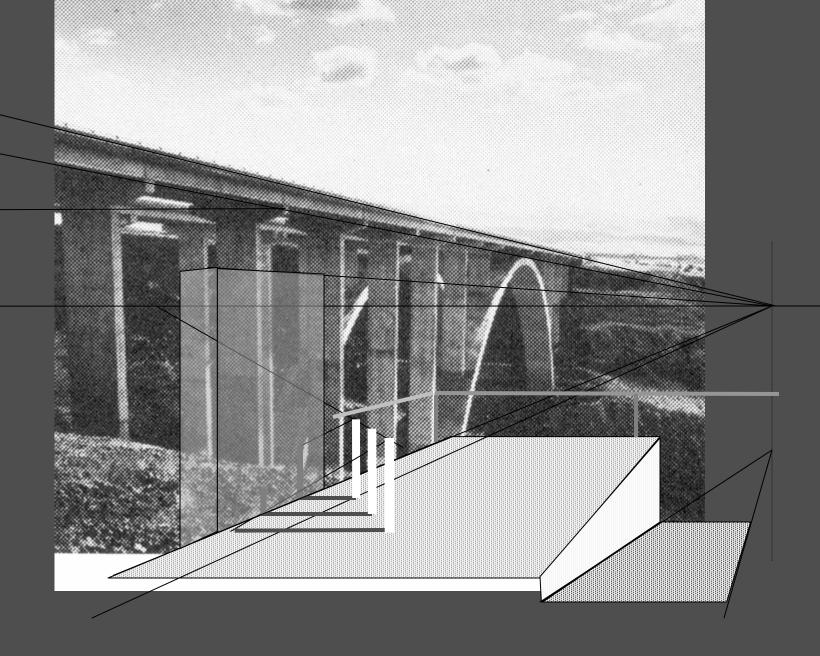


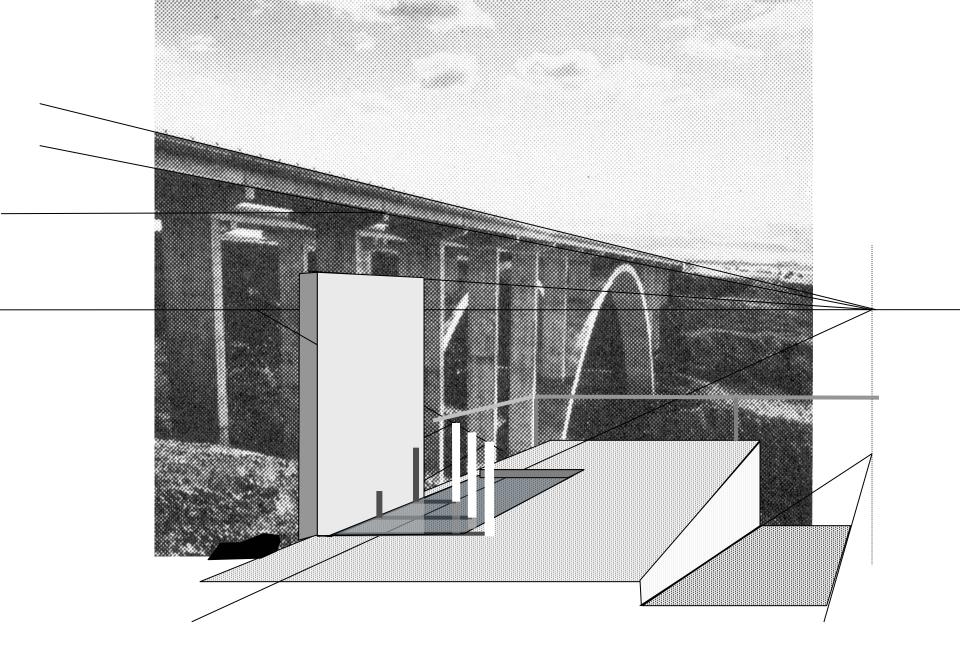


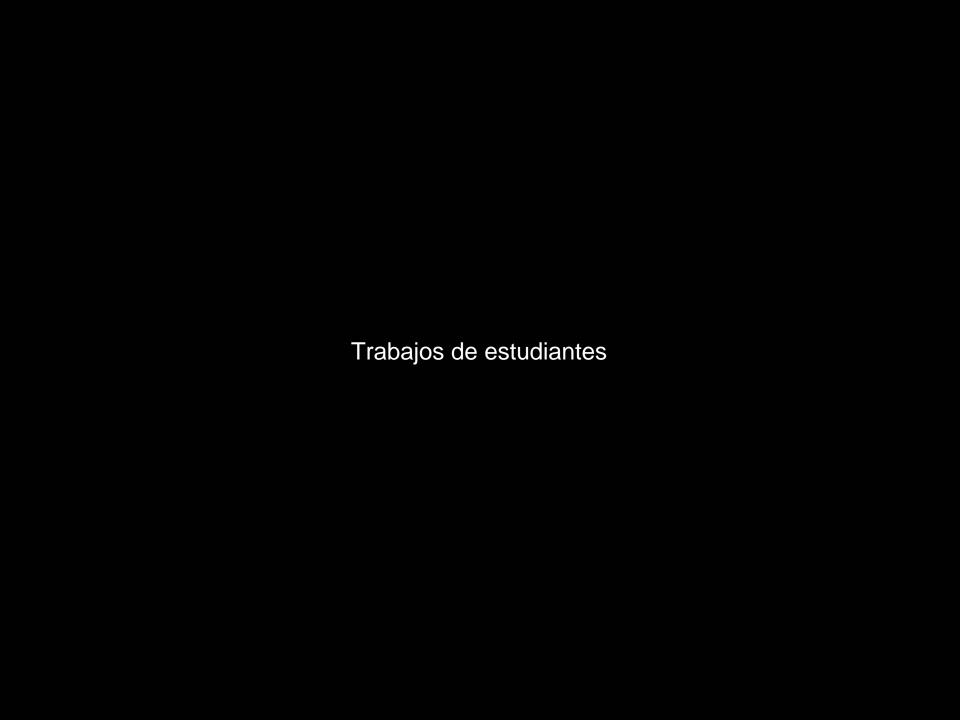
























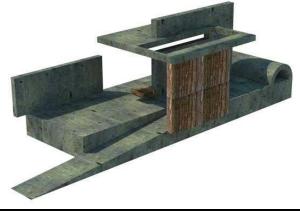










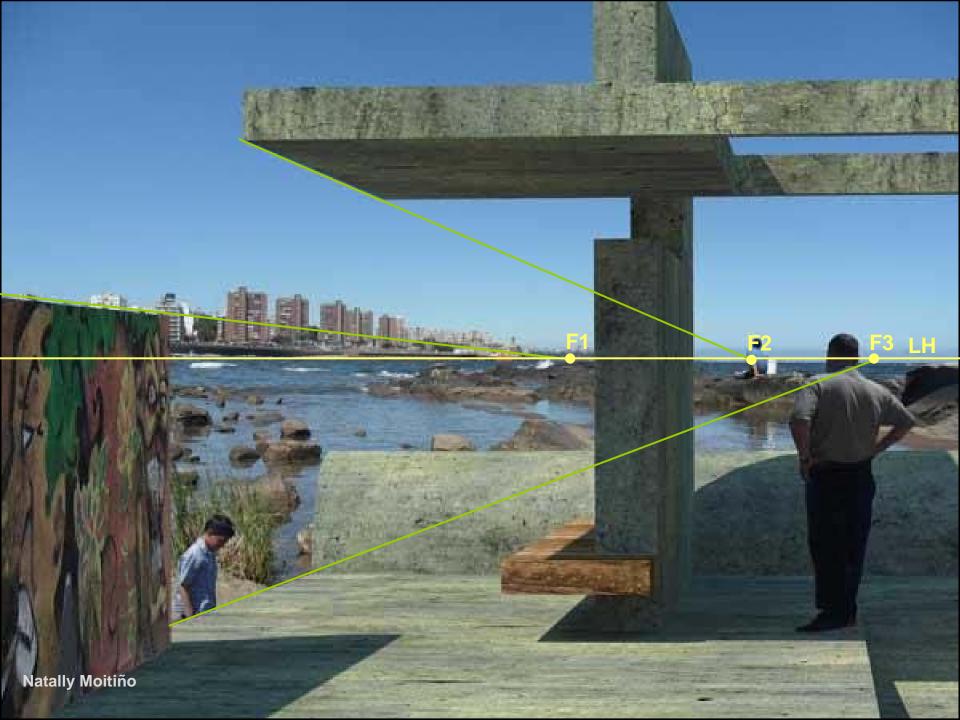


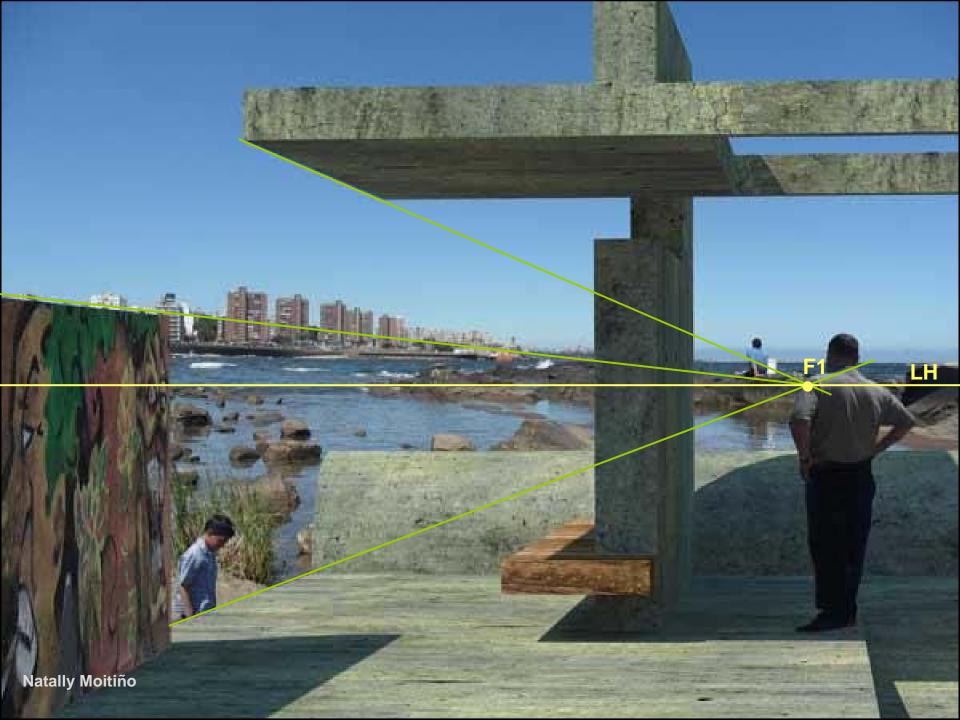














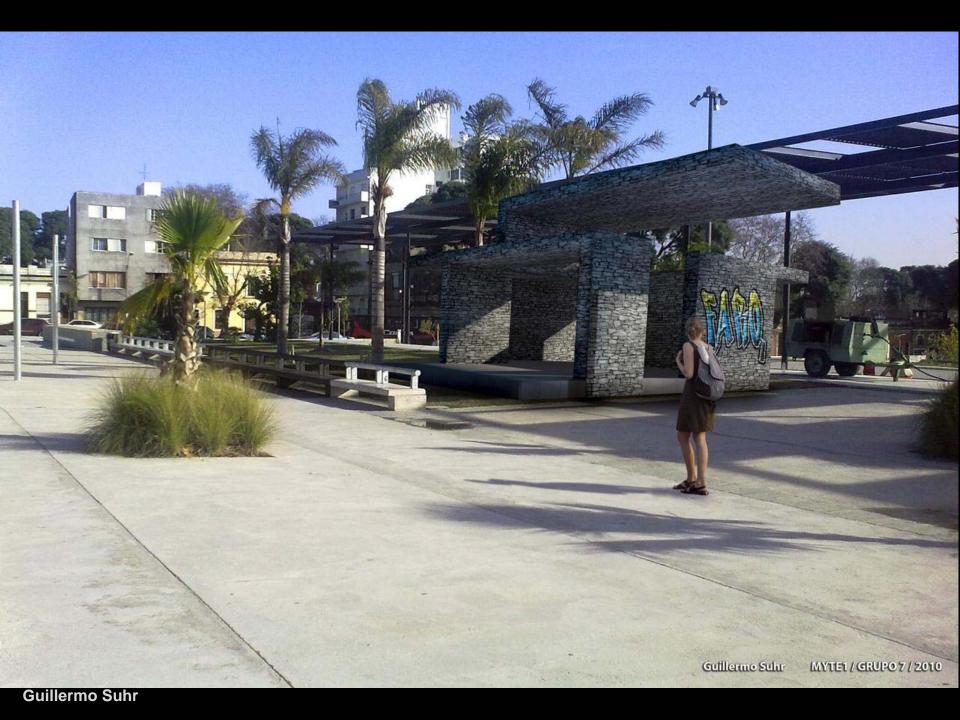
Ma. Inés García

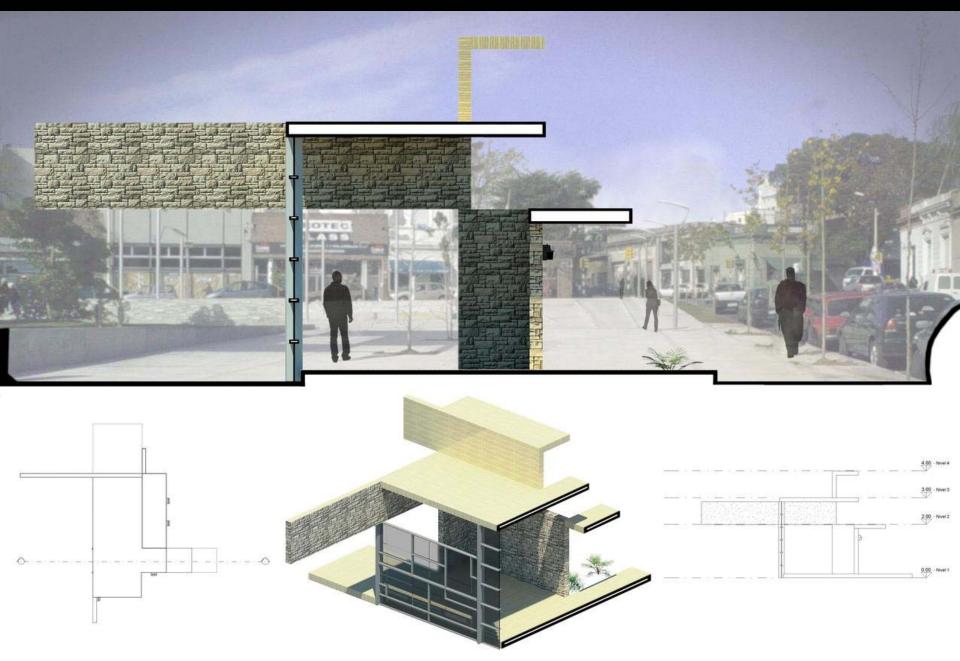
















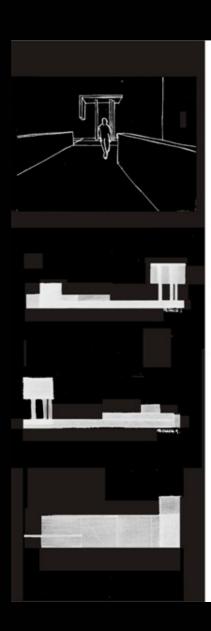








Gonzalo Fonseca



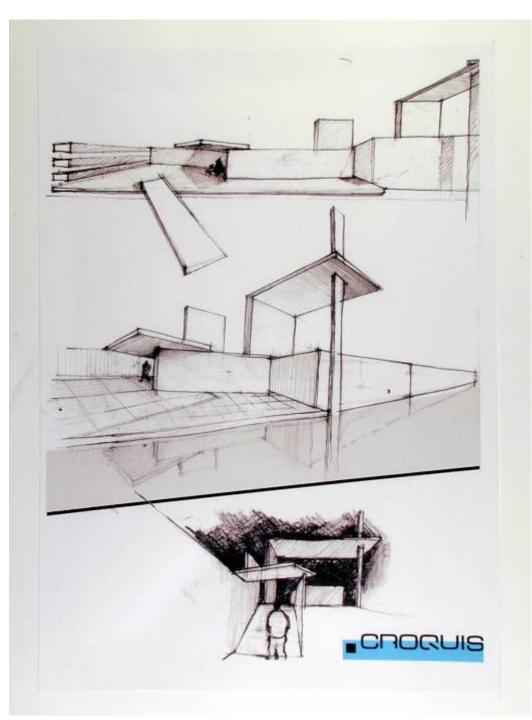




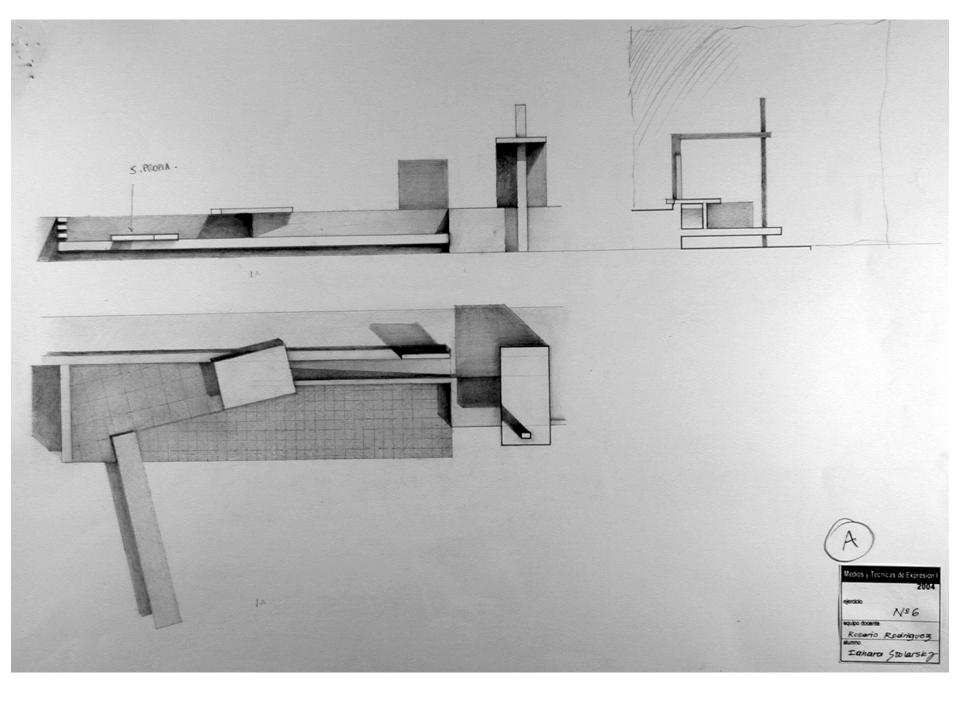


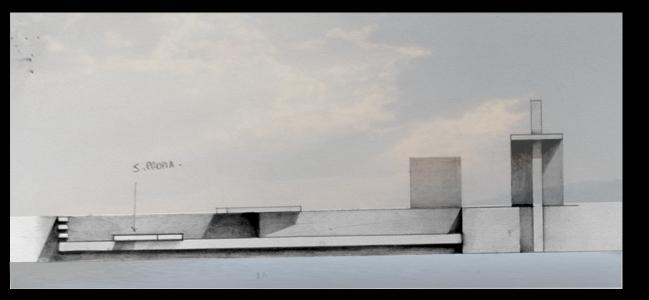
Carlos Páez Vilaró (Montevideo, 1 de noviembre de 1923) pintor uruguayo. Su pintura es una mezcla de los paisajes y las distintas culturas que ha conocido a través de sus viajes y aventuras por el mundo; plasmados en cartones, paredes, murallas, piscinas, aviones... descubriendo su único estilo entre el cubismo y los muchos otros movimientos artísticos influyentes en su obra



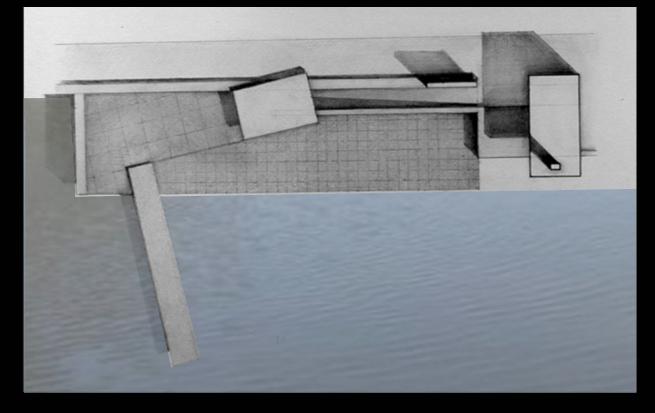
















FOTOMONTAJE

SDO corte

En el caso del fotomontaje en el Sistema Diédrico Ortogonal, la mayor dificultad es la de obtener coherencia entre la estructura geométrica de la foto y la del dibujo, dado que la fotografía siempre será una perspectiva cónica.

Por lo tanto, para realizar el fotomontaje en el Sistema Diédrico Ortogonal, la fotografía deberá ser lo más "frontal" posible intentando eliminar el efecto de perspectiva.

Otro aspecto a cuidar es la escala de los componentes de ambos elementos.

Tanto el objeto a insertar como la fotografía (figura y fondo) deberán presentar la misma escala.

fin