Mezcla de marketing *Marketing Mix*

Mezcla de marketing



Desarrollo de nuevos productos y estrategias de su ciclo de vida

En la clase anterior...

- ¿Qué es un producto?
- Decisiones sobre productos y servicios
- Marketing de servicios
- Estrategia de asignación de marcas

Presentación de la clase

- Estrategia de desarrollo de nuevos productos
- El proceso del desarrollo de nuevos productos
- Administración del desarrollo de nuevos productos
- Estrategias del ciclo de vida de los productos
- Consideraciones adicionales de los productos y los servicios

Nuevos productos...¿cómo?

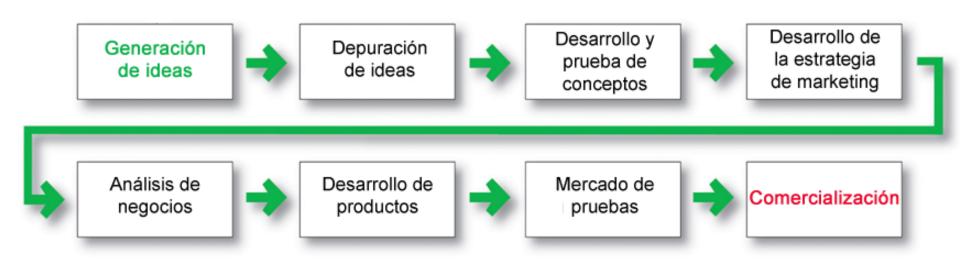




Dos maneras de obtener nuevos productos:

- La adquisición se refiere a comprar una empresa entera, una patente o una licencia para comercializar el producto de alguien más.
- El desarrollo de nuevos productos se refiere a productos originales, mejoras de los productos, modificaciones de los productos, y marcas nuevas que la compañía desarrolla a través de sus propias actividades de investigación y desarrollo (I+D+i).

Principales etapas del desarrollo de nuevos productos



1. Generación de ideas

La generación de ideas es la búsqueda *sistemática* de ideas para nuevos productos.

Fuentes de nuevas ideas para nuevos productos:

- Internas
- Externas



1. Generación de ideas

Las **fuentes internas** se componen de la investigación y desarrollo (I+D) formales de la compañía, gerencia y personal, así como programas empresariales.

Las **fuentes externas** son las fuentes ajenas a la empresa, como los clientes, competidores, distribuidores, proveedores y empresas de diseño externas.

1. Generación de ideas

Crowdsourcing

Invitar a grandes comunidades de personas (clientes, empleados, científicos e investigadores independientes, e incluso al público en general) al proceso de innovación de un producto.

2. Depuración de ideas

- Localizar buenas ideas y desechar las malas
- Esquema de depuración R-G-V:
 - ¿Es **real**?
 - ¿Podemos ganar?
 - ¿Vale la pena hacerlo?



3. Desarrollo y prueba de conceptos

- La idea del producto es una idea acerca de un posible producto que la empresa se imagina ofreciendo al mercado.
- El concepto del producto es la versión detallada de la idea expresada en términos significativos para el consumidor.
- La **imagen del producto** es la forma en que los consumidores perciben un producto real o potencial.

3. Desarrollo y prueba de conceptos

La **prueba del concepto** requiere probar conceptos de un nuevos productos con grupos de consumidores meta.





4. Desarrollo de la estrategia de marketing

- El desarrollo de la estrategia de marketing se refiere al diseño de una estrategia de marketing inicial para un nuevo producto, con base en el concepto del producto.
- La declaración de estrategia de marketing consta de:
 - Descripción del mercado meta
 - Propuesta de valor planeada
 - Metas de ventas

5. Análisis de negocios

• El **análisis de negocios** implica una revisión de los estimados de ventas, costos y utilidades de un nuevo producto para determinar si se satisfacen los objetivos de la compañía.

6. Desarrollo de producto

- Involucra la creación y prueba de una o más versiones por parte de los departamentos de investigación, y desarrollo y de ingeniería.
- Requiere un gran salto de inversión.
- Muestra si la idea de producto puede convertirse en un objeto factible.

6. Desarrollo de producto



7. Mercado de prueba

- El marketing de prueba es la fase en la cual el producto y el programa de marketing propuestos se introducen en situaciones de mercado más reales.
- Da a la compañía la experiencia de vender el producto antes de realizar el importante gasto del lanzamiento completo.

7. Mercado de prueba: tipos

Mercados de prueba **estándar**

Mercados de prueba controlados

Mercados de prueba **simulados**

7. Mercado de prueba

- Ventajas de los mercados de prueba simulados
 - Menos costos que los otros métodos de prueba
 - Más rápidos
 - Limitan el acceso de los competidores
- Desventajas
 - No considerado como confiable y preciso debido a la situación controlada

7. Mercado de prueba

Las empresas **prueban el mercado** cuando:

- Se trata de un producto nuevo con una gran inversión.
- Hay incertidumbre acerca del producto o del programa de marketing.

Las empresas **no prueban el mercado** cuando:

- Se trata de una simple extensión de línea.
- Una copia del producto de un competidor.
- Hay costos bajos.
- Hay confianza de la gerencia.

8. Comercialización

La **comercialización** es el lanzamiento de un nuevo producto al mercado.

Debe definirse:

- 1. Dónde lanzarlo
- 2. Gradualidad de la entrada
- 3. Cuándo lanzarlo



Administración del desarrollo de nuevos productos

El desarrollo exitoso de nuevos productos debe ser:

- Centrado en el cliente
- Basado en equipos
- Sistemático

Centrado en el cliente

Desarrollo de un producto nuevo que se concentra en encontrar nuevas formas de resolver problemas de los clientes y crearle experiencias más satisfactorias.

Basado en equipos

- En el desarrollo secuencial de nuevos
 productos un departamento de la empresa
 trabaja de forma individual para completar su
 fase del proceso, antes de pasar el nuevo
 producto al siguiente departamento y fase.
- Este proceso ordenado paso a paso, ayudaría al control de los proyectos complejos y riesgosos.
 Pero podría volverse peligrosamente lento.

Basado en equipos

En el desarrollo de nuevos productos basado en equipos, los diversos departamentos de la compañía trabajan en estrecha colaboración, intercalando los pasos del proceso de desarrollo del producto para ahorrar tiempo (eficiencia) e incrementar la resultados (eficacia).

Sistemático

Es un enfoque de desarrollo innovador para reunir, revisar, evaluar y manejar las ideas de productos nuevos.

- Crea una cultura de innovación
- Genera un mayor número de ideas

Estrategias del ciclo de vida del producto

Etapas

1. Desarrollo del producto

Las ventas son de cero y los costos de inversión se incrementan

2. Introducción

Crecimiento lento de las ventas y utilidades nulas

3. Crecimiento

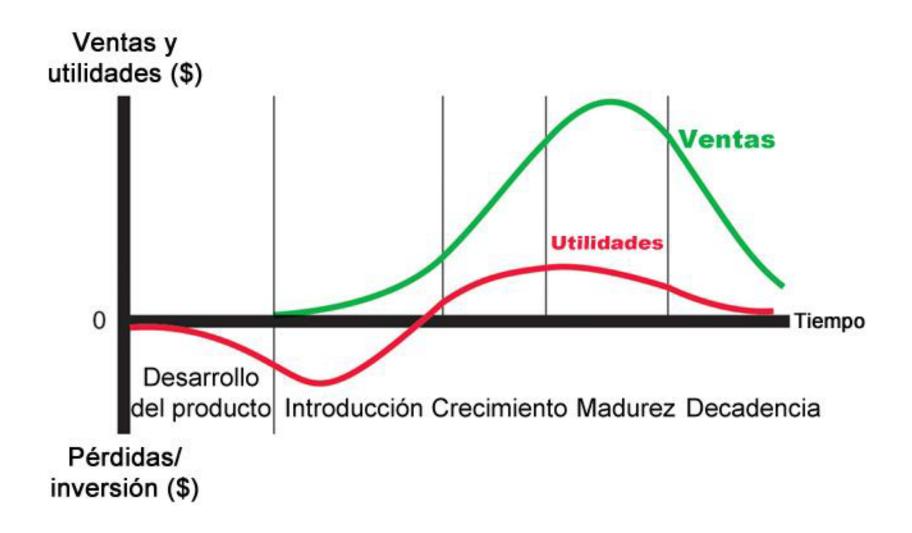
Aceptación rápida en el mercado y de incremento en las utilidades

4. Madurez

Disminución en el crecimiento de las ventas y reducción o estancamiento de las utilidades

5. Decadencia

Las ventas y las utilidades disminuyen



Etapa de introducción

- Lento crecimiento de ventas
- Las utilidades son negativas o mínimas
- Altos gastos de distribución y promoción



Etapa de crecimiento

- Incremento en las ventas.
- Nuevos competidores entrarán en el mercado.
- Los precios permanecerán estables o disminuirán ligeramente.
- Educación de los consumidores.
- Aumento de utilidades.
- Los costos de promoción y producción alcanzan economías de escala.

Etapa de crecimiento





Etapa de madurez

- Disminución del crecimiento en las ventas.
- Muchos proveedores.
- Productos sustitutos.
- Exceso de capacidad fomenta mayor competencia.
- Mayor promoción, investigación y desarrollo para apoyar las ventas y aumentar las utilidades.

Etapa de madurez



Etapa de madurez



Estrategias de modificación de la etapa de madurez

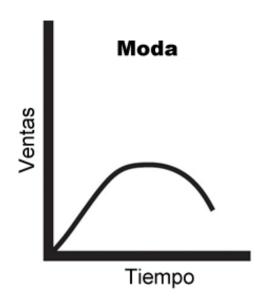
- Modificación del mercado
- Modificación del producto
- Modificación de la mezcla de marketing

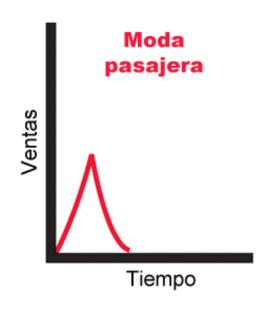
Etapa de decadencia

- Mantener el producto
- Cosechar el producto
- Descartar el producto









Modas pasajeras.

Es una temporada de ventas demasiado altas, causada por el entusiasmo del consumidor, y la popularidad inmediata del producto o marca.



Consideraciones adicionales de los productos

Políticas públicas y regulaciones que implican la adquisición o eliminación de productos, la protección de patentes, la calidad y seguridad del producto, y sus garantías.

¿Dudas?

Gracias

www.farq.edu.uy/marketing marketing@eucd.edu.uy