

Gonzalo Vilar Zanetti

Formación Académica

2005 – 2009

Diseño Gráfico – Universidad O.R.T (sin finalizar)

2020

Diseño de experiencia de usuario en productos físicos y digitales. - FADU UDELAR

2014 – 2016

Tecnicatura en Realización Audiovisual - UTU - CETP

Actividad Docente

2021 – Presente

Profesor Diseño UI – Senpai Academy

2020 – Presente

Profesor del Taller “Diseño UX/UI: Descubrimiento de producto” – Anima - Bachillerato Tecnológico

2020

Profesor del taller: Fundamentos de UX - Sinergia Campus

2019 – 2020

Profesor Diseño UX/UI – Escuela Carne

Actividad Profesional

2021 – Presente

Diseñador de Producto - UX/UI - Globant

2018 – 2020

Diseñador de Producto - UX/UI - Moove It

2016 – 2018

Diseñador UI Senior - The Electric Factory Group

Otros Méritos y Antecedentes

Conferencias

Ene 2021

Conferencia. “¿Pueden los niños de escuela primaria beneficiarse de los procesos que habitualmente aplica la industria del software para la co-creación de productos digitales?”. Punta Tech, Punta del Este, Uruguay

Mar 2020

Charla. “Sistemas de diseño: acortando la brecha entre desarrollo y diseño”. Moove It, Montevideo, Uruguay

Feb 2020

IXDA Meetup. Presentación de proyectos UX de estudiantes de Escuela CARNE

Set 2019

Charla. Microcósmico. Presentación del proyecto “Co-Creación de microscopio virtual con niños” Documental: <https://vimeo.com/445826429/be45eb9999>

Membresías

Ene 2017 – Presente

IDF - Interaction Design Foundation

Ago 2019 – Presente

IxDA - Interaction Design Association

Otras experiencias

Oct 2019 – Presente

Líder Local Montevideo - IxDA - Interaction Design Association

Mar 2020 - Presente

Host del podcast sobre diseño de interacción - UX/UY