

# Gonzalo Vilar Zanetti

## Formación Académica

**2005 – 2009**

Diseño Gráfico – Universidad O.R.T (sin finalizar)

**2020**

Diseño de experiencia de usuario en productos físicos y digitales. - FADU UDELAR

**2014 – 2016**

Tecnicatura en Realización Audiovisual - UTU - CETP

## Actividad Docente

**2021 – Presente**

Profesor Diseño UI – Senpai Academy

**2020 – Presente**

Profesor del Taller “Diseño UX/UI: Descubrimiento de producto” – Anima - Bachillerato Tecnológico

**2020**

Profesor del taller: Fundamentos de UX - Sinergia Campus

**2019 – 2020**

Profesor Diseño UX/UI – Escuela Carne

## Actividad Profesional

**2021 – Presente**

Diseñador de Producto - UX/UI - Globant

**2018 – 2020**

Diseñador de Producto - UX/UI - Moove It

**2016 – 2018**

Diseñador UI Senior - The Electric Factory Group

# Otros Méritos y Antecedentes

## Conferencias

### Ene 2021

Conferencia. “¿Pueden los niños de escuela primaria beneficiarse de los procesos que habitualmente aplica la industria del software para la co-creación de productos digitales?”. Punta Tech, Punta del Este, Uruguay

### Mar 2020

Charla. “Sistemas de diseño: acortando la brecha entre desarrollo y diseño”. Moove It, Montevideo, Uruguay

### Feb 2020

IXDA Meetup. Presentación de proyectos UX de estudiantes de Escuela CARNE

### Set 2019

Charla. Microcósmico. Presentación del proyecto “Co-Creación de microscopio virtual con niños” Documental: <https://vimeo.com/445826429/be45eb9999>

## Membresías

### Ene 2017 – Presente

IDF - Interaction Design Foundation

### Ago 2019 – Presente

IxDA - Interaction Design Association

## Otras experiencias

### Oct 2019 – Presente

Líder Local Montevideo - IxDA - Interaction Design Association

### Mar 2020 - Presente

Host del podcast sobre diseño de interacción - UX/UY