

Laboratorio de Evaluación Ergonómica y Experiencia de Usuario

LICENCIATURA EN DISEÑO INDUSTRIAL

Carrera:

Licenciatura en Diseño Industrial

Plan:

2013

Ciclo:

Ciclo de Egreso

Área:

Área Teórica Metodológica

Perfil:

Perfil producto y textil

Nombre de la unidad curricular:

Laboratorio de Evaluación Ergonómica y Experiencia de Usuario

Tipo de unidad curricular:

Pasantía de investigación en proyectos de Ergonomía y Experiencia de Usuario

Carácter de la unidad curricular:

Unidad Curricular Electiva.

Año de la carrera:

Cuarto Año

Organización temporal:

Semestral

Semestre:

No corresponde

Docente responsable:

Prof. Adj. María Pascale

Equipo docente:

G3 Silvia Díaz, G2 Virginia Amengual, G1 Mariana Rodríguez, G1 Gustavo Sansone, G1 Mariana Da Luz, G1 Camila Hergatacorzian

Régimen de cursado:

Presencial

Régimen de asistencia y aprobación:

La asistencia es obligatoria, debiendo alcanzar el 80% para la aprobación. El estudiante además aprobará el curso alcanzando el 60% de las evaluaciones planteadas y será con calificación igual o superior a 3.

Créditos:

6 créditos

Horas totales:

90 horas

Horas aula:

90 horas de trabajo práctico. Este trabajo dependerá del tipo de proyecto, pero las tareas a realizar se listan en el apartado "Contenidos"

Año de edición del programa:

2021

Conocimientos previos recomendados:

El estudiante deberá poseer conocimientos sobre factores ergonómicos y su aplicación en un proyecto de diseño. También es importante conocer las herramientas básicas de relevamiento de campo y técnicas de estudios de usuarios. Finalmente, es necesario conocer los métodos de evaluación ergonómica de productos y entornos.

Objetivos:

General. Se espera que los estudiantes logren aplicar de forma práctica, los conocimientos aprendidos durante el cursado en lo que respecta a la adecuada interacción usuario/producto/actividad/contexto.

Específicos.

Que los estudiantes se desempeñen en tareas inherentes a proyectos de investigación en diseño, a fin de complementar y profundizar su formación académica curricular.

Que los estudiantes desarrollen tareas vinculadas al ámbito de la investigación en ergonomía y experiencia de usuario con el objeto de realizar prácticas afines con la misma.

Promover la investigación en Ergonomía y Experiencia de Usuario para contribuir en la comprensión de problemas de adaptación al hábitat.

Contenidos:

Las tareas que los estudiantes tendrán asignadas, dependen del tipo de proyecto de investigación.

Las mismas son:

Relevamiento bibliográfico

Estudio de los factores ergonómicos y su interrelación

Diseño de herramientas de campo, aplicación y sistematización de la información

Estudio y construcción de simuladores

Aplicación de métodos de evaluación ergonómicos

Metodología de enseñanza:

Los estudiantes recibirán la orientación y el seguimiento necesario para poder desenvolverse en equipos interdisciplinarios de investigación, tanto en diseño como de otros servicios de UdelaR. La integración al equipo de investigación del Laboratorio será mediante la lectura crítica de estudios sobre la temática, intercambio entre demás docentes guiados por el docente coordinador, aplicaciones prácticas de los conceptos aprendidos durante la carrera y realización de informes de investigación.

Formas de evaluación:

Se evaluará la realización de las tareas asignadas, la aplicación de los conceptos relacionados y la actitud crítica y analítica del estudiante.

Bibliografía básica:

Flores, C. (2001). Ergonomía para el diseño, México DF, México, Designio Teoría y Práctica.

Hassan-Montero, Y.; Ortega-Santamaría, S. (2009). Informe APEI sobre Usabilidad. Gijón: Asociación Profesional de Especialistas en Información, 2009, 73 pp. ISBN: 978-84-692-3782-3.

IDEO. (2015). Design Kit. Recuperado 17 de julio de 2019, de <http://www.designkit.org/resources/1>

Iida, I., & Buarque, L. (2016). Ergonomia: projeto e produção, San Pablo, Editora Blucher.

Mondelo, P., Gregori, E. (1996). La ergonomía en la ingeniería de sistemas, Madrid, Editora ISDEFE

Panero, J., & Zelnik, M. (1984). Las dimensiones humanas en los espacios interiores: estándares antropométricos, Barcelona, Ediciones Gustavo Gili.

Rivas, R. (2007). Ergonomía en el diseño y la producción industrial. Buenos Aires, Editorial Nobuko

Rodríguez B., E. (1993) La técnica antropométrica aplicada al diseño industrial, Universidad Autónoma Metropolitana, México

Villarreal, C. (2005). La ergonomía es parte del proceso de Diseño Industrial. Universidad de Monterrey. México. Recuperado 1 agosto de 2019, de <http://www.semec.org.mx/archivos/5-4.pdf>.